

## การเคลื่อนที่ แบบ Simple Harmonics Motion

การเคลื่อนที่แบบ Simple Harmonics Motion จัดว่าเป็นการเคลื่อนที่ที่ไม่เป็นเส้นตรง หรือจัดว่าเป็นการเคลื่อนที่แนวเส้นโค้งแบบหนึ่ง โดยการเคลื่อนที่ของอนุภาคเป็นแบบกลับไปกลับมา ซึ่งจะผ่านจุดศูนย์กลางที่จุดหนึ่งเสมอ และจุดหลักนี้เรียกว่า **จุดหรือตำแหน่งสมดุลของการเคลื่อนที่** การเคลื่อนที่แบบ Simple Harmonics Motion แบ่งได้ 3 ลักษณะใหญ่ๆ คือ

1. การเคลื่อนที่ของเงาของอนุภาคที่เคลื่อนที่เป็นวงกลมบนฉากในแนวราบหรือแนวตั้งก็ได้
2. การเคลื่อนที่ของอนุภาค ( วัตถุ ) ที่ติดสปริง
3. การเคลื่อนที่ของอนุภาค ( วัตถุ ) แบบลูกตุ้มนาฬิกา

### การเคลื่อนที่ของเงาของอนุภาคที่กำลังเคลื่อนที่เป็นวงกลม

เมื่อวัตถุเคลื่อนที่เป็นวงกลม (จะเป็นแนวราบหรือแนวตั้ง) เมื่อพิจารณา เงาของวัตถุบนฉากที่ตั้งฉากกับระนาบการเคลื่อนที่ของวัตถุ จะพบว่าเงาของวัตถุจะเคลื่อนที่กลับไปกลับมา รอบจุดคงที่ที่เรียกว่าจุดสมดุล โดยมีข้อตกลงว่าระยะกระจัดต้องวัดออกจากตำแหน่งสมดุล และให้ถือว่าเป็นทิศบวกของVector

∴  $x$  เป็น บวก ตลอดกาล

$v$  = อัตราเร็วของเงาของ อนุภาคถ้ามีทิศ ออกจากสมดุลจะเป็นบวก และถ้าทิศเข้าหาสมดุล จะเป็น ลบ

$a$  = อัตราเร่งของเงาของอนุภาค จะมีทิศเข้าสู่สมดุลเสมอ จึงเป็นลบ

สมการการคำนวณแบ่งได้ 3 ลักษณะ โดยพิจารณาจากจุดเริ่มต้นของการวัดปริมาณนั้นๆ ตามเกณฑ์ คือ

แบบที่ 1 เมื่อ  $t = 0$ , จะได้ระยะกระจัดเป็น 0

แบบที่ 2 เมื่อ  $t = 0$ , จะได้ระยะกระจัดเป็นระยะที่มีค่ามากที่สุด

แบบที่ 3 เมื่อ  $t = 0$ , จะได้ระยะกระจัดของจุดเริ่มต้นของเงา ณ ที่ใดๆ ก็ได้ (ซึ่งเกินหลักสูตร)

สมการการเคลื่อนที่แบบที่ 1 ณ จุดเริ่มต้น ( $t=0$ ),  $x = 0$  จะได้

$$1) \quad x = A \sin \omega t$$

$$2) \quad v = \pm \omega A \cos \omega t$$

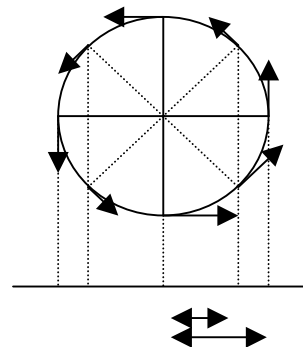
$$\text{ณ จุดใดๆ } v = \pm \omega \sqrt{A^2 - x^2}$$

$$v_{MAX} = \pm \omega A$$

$$3) \quad a = -\omega^2 A \sin \omega t$$

$$a = -\omega^2 x$$

$$a = -\omega^2 A$$



แบบที่ 2 ณ จุดเริ่มต้น ( $t = 0$ ),  $x = A$  (เมื่อเงาอยู่ ณ ตำแหน่งการกระจัดสูงสุด) จะได้

$$1) \quad x = A \cos \omega t$$

$$2) \quad v = \pm \omega A \sin \omega t$$

$$\text{ณ จุดใดๆ } v = \pm \omega \sqrt{A^2 - x^2}$$

$$v_{MAX} = \pm \omega A$$

$$3) \quad a = -\omega^2 A \cos \omega t$$

$$a = -\omega^2 x$$

$$a_{MAX} = -\omega^2 A \quad \text{โดยที่} \quad \omega = \frac{\theta}{t} = 2\pi f = \frac{2\pi}{T} \text{ rad/s}$$

**แบบทดสอบ**

- วัตถุหนึ่งกำลังมีการเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์โมนิก ข้อความใดบ้างที่ถูกต้อง
  - แรงสุทธิที่กระทำต่อวัตถุมีทิศตรงกันข้ามกับการขจัดของวัตถุจากตำแหน่งสมดุล
  - เมื่อวัตถุมีอัตราเร็วสูงสุด วัตถุมีความเร่งสูงสุดด้วย
  - ความเร่งของวัตถุมีขนาดแปรผันตรงกับขนาดของการขจัดของวัตถุจากตำแหน่งสมดุลแต่มีทิศตรงกันข้าม
  - ถ้าวัตถุนั้นลั่นด้วยอัมพลิจูดที่เล็กลงวัตถุนั้นจะลั่นด้วยความถี่มากขึ้น

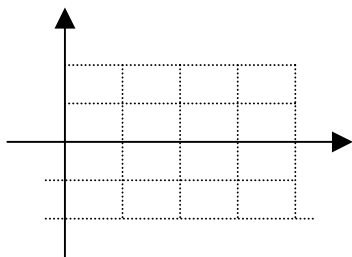
**คำตอบคือ**

- ข้อ ก, ข และ ค
  - ข้อ ก และ ค
  - ข้อ ง เท่านั้น
  - คำตอบเป็นอย่างอื่น
- ในการเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์โมนิกของวัตถุใด ๆ ความเร่งของวัตถุ มีเฟสหน้าหน้าความเร็วอยู่เท่าใด
    - 45 องศา
    - 90 องศา
    - 135 องศา
    - 270 องศา
  - วัตถุมวล 0.4 kg ถูกทำให้เคลื่อนที่แบบ ซิมเปิลฮาร์โมนิก ซึ่งสามารถจัดเป็นสมการของการกระจัด x ได้ดังนี้

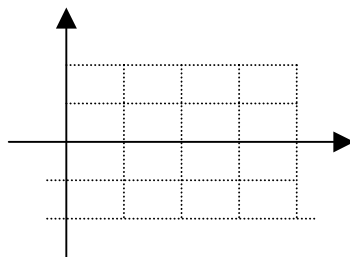
$$x = 30 \cos\left(0.63t - \frac{\pi}{2}\right) \text{ cm.}$$

จงหาระยะการกระจัดสูงสุด

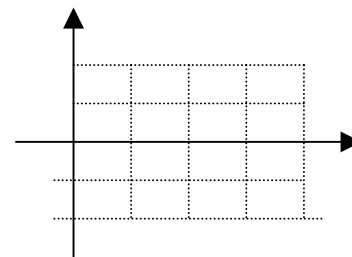
- 63 cm.
  - 40 cm.
  - 30 cm.
  - 25 cm.
- จากโจทย์ข้อ 3. จงหาอัตราเร็วเชิงมุมในการเคลื่อนที่
    - 0.63 rad/s
    - 0.04 rad/s
    - 0.03 rad/s
    - 0.025 rad/s
  - ในการศึกษาการเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์โมนิกของเหตุการณ์เดียวกัน โดยนักเรียนคนหนึ่งได้ เขียนกราฟ การกระจัด ความเร็วและความเร่งแต่ไม่ได้บันทึกกำกับว่าภาพใดเป็นการกระจัดความเร็วหรือความเร่ง ดังภาพที่แสดง นักเรียนจงพิจารณาว่าคำตอบข้อใดต่อไปนี้จะเป็นการเรียงลำดับของกราฟ การ กระจัด ความเร็ว และความเร่ง ตาม ลำดับ



รูป ก.



รูป ข.



รูป ค.

- ก, ข, ค
  - ข, ค, ก
  - ค, ก, ข
  - ข, ก, ค
- วัตถุมวล 50 กรัม เกิดการลั่นแบบซิมเปิลฮาร์โมนิก มี Amplitude 10 cm. และมีคาบของการ แกว่ง 4 วินาทีในระหว่างการเคลื่อนที่ วัตถุมีพลังงานจลน์สูงสุดตามข้อใด

1.  $6.2 \times 10^{-4} \text{ J}$       2.  $6.2 \times 10^{-3} \text{ J}$       3.  $2.6 \times 10^{-4} \text{ J}$       4.  $2.6 \times 10^{-3} \text{ J}$

7. วัตถุ A มวล 200 กรัม ผูกเชือกแล้วแกว่งวัตถุให้เคลื่อนที่แบบ ซิมเปิลฮาร์โมนิกพบว่าวัตถุแกว่ง 6 รอบในเวลา 12 วินาที อยากทราบว่า เมื่อเวลาผ่านไป 3.0 วินาที นับจากจุดเริ่มต้นแล้วข้อใดสรุปได้ถูกต้อง

1. วัตถุ A จะมีอัตราเร็วสูงสุด  
2. วัตถุ A จะมีอัตราเร่งสูงสุด  
3. วัตถุ A จะมีการกระจัดสูงสุด  
4. วัตถุ A จะมีอัตราเร็วเป็นศูนย์

8. อนุภาค ๆ หนึ่ง เคลื่อนที่แบบการสั่น (S.H.M)ซึ่งเป็นไปตามสมการ  $y = 16 \cos 20t$  ซม. จงหา คาบของการแกว่ง

1. 0.63 วินาที      2. 0.45 วินาที  
3. 0.31 วินาที      4. 0.17 วินาที

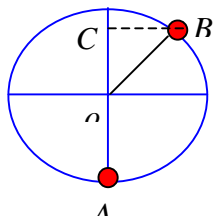
9. ถ้าอนุภาคหนึ่งมีการเคลื่อนที่แบบการสั่น (S.H.M) โดยมีคาบของการแกว่งเป็น  $\frac{\pi}{3}$  วินาทีและมีแอมพลิจูดเป็น 0.5 เมตร ณ เวลา  $t = 0$  อนุภาคนี้มีการกระจัดเป็น 0 เมตร จงหา สมการของการเคลื่อนที่ ของอนุภาคนี้ ในหน่วยเมตร

1.  $x = 2 \sin 3t$       2.  $x = 2 \sin \frac{t}{3}$   
3.  $x = \frac{1}{2} \sin 6t$       4.  $x = \frac{1}{2} \sin \frac{t}{6}$

10. อนุภาค ๆ หนึ่ง กำลังเคลื่อนที่แบบสั่นตามสมการ  $y = 20 \cos 32t$  ซม. จงหาความเร็วของอนุภาคนี้ เมื่อ วัตถุอยู่ ณ จุดกึ่งกลางของการกระจัดสูงสุด

1. 6.4 m/s      2. 5.5 m/s  
3. 3.2 m/s      4. 2.7 m/s

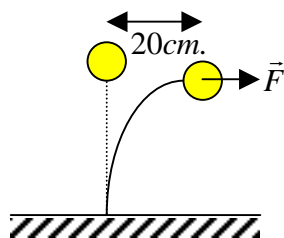
11. อนุภาค ๆ หนึ่ง กำลังเคลื่อนที่เป็นวงกลม แนวตั้งด้วยอัตราเร็วเชิงมุมคงที่  $\omega$  ดังรูป โดยอนุภาคเริ่มต้น ณ



จุด A (เมื่อ  $t = 0$ ) และใช้เวลา  $t$  วินาที จึงเคลื่อนที่มาถึงจุด B และ จุด C เป็น Projection ของจุด B บนแกนแนวตั้งโดยวัดจากจุดอ้างอิง O เป็นจุดศูนย์กลางวงกลม จงหาสมการของ ระยะกระจัด ( $y$ ) ความเร็วเชิงเส้น ( $\vec{v}$ ) และความเร่งเชิงเส้น ว่าตรงตามข้อใด

- |                          |                        |                                |
|--------------------------|------------------------|--------------------------------|
| 1. $y = r \cos \omega t$ | $v = -r \sin \omega t$ | $a = r\omega^2 \cos \omega t$  |
| 2. $y = r \cos \omega t$ | $v = -r \sin \omega t$ | $a = -r\omega^2 \cos \omega t$ |
| 3. $y = r \sin \omega t$ | $v = -r \cos \omega t$ | $a = r\omega^2 \sin \omega t$  |
| 4. $y = r \sin \omega t$ | $v = -r \cos \omega t$ | $a = -r\omega^2 \sin \omega t$ |

12. สลวดเหล็กกล้าเบา และยาวพอสมควรปลายข้างหนึ่งถูกจับไว้ ทำให้สลวดตั้งในแนวตั้งดังรูป มีมวลขนาด 0.4 Kg



ติดปลายบนของสลวด ต้องใช้แรง 10 N ในการดึงมวลออกไปทางด้านข้าง 20 ซม.เมื่อปล่อยสมมติให้การเคลื่อนที่เป็นการสั่นแบบ SHM. จงหาค่าคงที่ของการสั่น

